

Regulamin

HackNation

1. Definicje

1.1. Użyte w Regulaminie pojęcia pisane wielką literą mają następujące znaczenie:

- a) **„Konkurs”** – przeznaczony dla Uczestników konkurs z nagrodami na rozwiązanie przedstawionych zagadnień problemowych, odbywający się w trakcie Wydarzenia;
- b) **„Mentor”** – pełnoletnia osoba fizyczna, posiadająca odpowiednią wiedzę i doświadczenie z zakresu tematyki Wydarzenia, w tym w szczególności programiści, analitycy, eksperci ds. sztucznej inteligencji i bezpieczeństwa, projektanci UX/UI, liderzy techniczni, menedżerowie produktów i projektów, prawnicy wykładowcy akademicy oraz przedsiębiorcy, której zadaniem jest wspieranie Uczestników podczas pracy nad projektami w ramach Wydarzenia swoją wiedzą i doświadczeniem, której zadaniem jest również udzielanie wsparcia merytorycznego w obszarze każdego z zadań przedstawionych podczas Wydarzenia.
- c) **„Organizator”** – Ministerstwo Cyfryzacji, ul. Królewska 27, 00-060 Warszawa, NIP 525-29-55-037;
- d) **„Operator”** - PROIDEA sp. z o.o. z siedzibą w Krakowie, ul. Zakopiańska 9, 30-418 Kraków, odpowiedzialnego za obsługę zgłoszeń.
- e) **„Partner”** - instytucja publiczna, spółka Skarbu Państwa, startup lub inny zaproszony podmiot, który prezentuje podczas Wydarzenia swoje produkty lub usługi, a także może przedstawić własne Zadanie konkursowe oraz być fundatorem nagród w Konkursach.
- f) **„Platforma”** – narzędzie rejestracyjne, do którego następuje przekierowanie z Serwisu w celu zgłoszenia udziału w Wydarzeniu.
- g) **„Prelegent”** – pełnoletnia osoba fizyczna, uprawniona do wygłoszenia prelekcji podczas Wydarzenia na zasadach określonych w pkt. 7 Regulaminu
- h) **„Regulamin”** – niniejszy regulamin;
- i) **„Serwis”** – strona internetowa dostępna pod adresem **hacknation.pl** zawierająca informacje o Wydarzeniu oraz umożliwiającą zgłoszenie udziału w Wydarzeniu w charakterze Uczestnika za pośrednictwem Platformy;
- j) **„Uczestnik”** – pełnoletnia osoba fizyczna będąca obywatelem państw członkowskich Unii Europejskiej lub pełnoletnią osobą posiadającą status rezydenta w jednym z państw członkowskich Unii Europejskiej, uprawniona do udziału w Wydarzeniu;
 - a. Udział w wydarzeniu jest niedozwolony dla obywateli oraz rezydentów państw objętych sankcjami Unii Europejskiej lub uznanych przez Unię Europejską, Organizację Narodów Zjednoczonych lub Rzeczpospolitą Polską za państwa stanowiące zagrożenie dla bezpieczeństwa międzynarodowego.
 - b. Organizator zastrzega sobie prawo do weryfikacji obywatelstwa lub miejsca rezydencji Uczestnika na etapie rejestracji, kwalifikacji lub w trakcie wydarzenia.

- c. Organizatora ma prawo do odmowy przyjęcia zgłoszenia lub wykluczenia Uczestnika z udziału w wydarzeniu na podstawie własnych wytycznych, w szczególności w przypadku uzasadnionych wątpliwości co do spełniania przez Uczestnika warunków określonych w powyższych paragrafach, względów bezpieczeństwa lub ochrony interesu publicznego.
 - d. Decyzja Organizatora w zakresie wykluczenia Uczestnika jest ostateczna i nie wymaga uzasadnienia.
- k) **„Wydarzenie”** – organizowane przez Organizatora wydarzenie typu hackathon, pod nazwą „HackNation”, którego termin i miejsce zostaną wskazane w Serwisie.

1.2 Pojęcia określone w pkt. 1.1. będą zawierały liczbę mnogą i odwrotnie, a pojęcia w określonym rodzaju będą zawierały wszystkie rodzaje.

2. Postanowienia ogólne

1. Regulamin określa, w szczególności, zasady dokonywania rejestracji na Wydarzenie oraz zasady uczestniczenia w Wydarzeniu.
2. Akceptacja Regulaminu jest warunkiem koniecznym dla dokonania rejestracji oraz udziału w Wydarzeniu.
3. Uczestnik dokonuje akceptacji Regulaminu podczas procesu rejestracji na Wydarzenie na Platformie. Akceptacja Regulaminu oznacza złożenie oświadczeń i wyrażenie zgód wskazanych w Regulaminie.
4. Uczestnik jest zobowiązany do przestrzegania postanowień Regulaminu.
5. Zasady przetwarzania danych osobowych Uczestników, Prelegentów i Mentorów oraz użytkowników Serwisu zostały szczegółowo określone w Polityce Prywatności .
6. Regulamin jest dostępny w Serwisie w sposób ciągły do 7 dni od zakończenia Wydarzenia. Każdy może skopiować tekst Regulaminu, zapisać lub wydrukować go za pomocą swoich urządzeń.
7. Środkiem komunikacji wykorzystywanym w celu wykonania umowy jest poczta elektroniczna [email], o ile Regulamin nie stanowi inaczej.
8. Liczba miejsc na Wydarzenie jest ograniczona, a o możliwości udziału w Wydarzeniu decyduje kolejność zgłoszeń.

3. Rejestracja i udział w Wydarzeniu

Warunkiem umożliwiającym wzięcie udziału w Wydarzeniu jest zarejestrowanie się poprzez prawidłowe uzupełnienie i przesłanie dostępnego na Platformie link do formularza <https://eventory.cc/event/hacknation-2025/tickets>

1. Rejestracja na Wydarzenie trwa od 22 października 2025 r. do 5 grudnia 2025 r.
2. Organizator zastrzega możliwość wcześniejszego zakończenia rejestracji w przypadku osiągnięcia maksymalnej liczby Uczestników.
3. Bilety na Wydarzenie są imienne, w związku z czym zmiana danych na bilecie może nastąpić tylko po uzyskaniu uprzedniej zgody Organizatora wyrażonej w formie pisemnej pod rygorem bezskuteczności.
4. Przed wejściem na Wydarzenie Uczestnik zobowiązany będzie do okazania biletu, a także dowodu tożsamości, celem weryfikacji uprawnienia do wejścia na Wydarzenie.
5. Uczestnicy zobowiązani są do zapewnienia sprzętu komputerowego, umożliwiającego czynny udział w Wydarzeniu we własnym zakresie.
6. Organizator nie odpowiada za sprzęt komputerowy i inne rzeczy Uczestników, a także nie świadczy usług wsparcia technicznego i naprawy sprzętu.
7. Organizator zastrzega sobie prawo odmowy umożliwienia uczestnictwa w Wydarzeniu osobom, wobec których poweźmie uzasadnione podejrzenie, że dokonały rejestracji w celu innym, niż wzięcie czynnego udziału w Wydarzeniu (w tym w szczególności udziału w Konkursach). Za zachowania uprawniające Organizatora do realizacji przedmiotowego uprawnienia uznaje się w szczególności prowadzenie przez Uczestnika rekrutacji pracowników/współpracowników, reklamowanie własnych towarów lub usług.
8. Organizator zastrzega sobie prawo odmowy uczestnictwa w Wydarzeniu osobie, której zachowanie wskazuje na to, że jest pod wpływem środków odurzających lub alkoholu.

4. Przebieg Wydarzenia

1. Godziny rozpoczęcia i zakończenia Wydarzenia oraz poszczególnych Konkursów (jak i ogłoszenia wyników Konkursów) dostępne będą w Serwisie, przy czym Organizator zastrzega, że godziny rozpoczęcia i zakończenia zarówno Wydarzenia jak i poszczególnych Konkursów mogą ulec zmianie, co zostanie zakomunikowane przez Organizatora.
2. Podczas Wydarzenia przeprowadzone będą niezależne od siebie Konkursy, których organizatorami i fundatorami nagród będzie Organizator albo wybrani Partnerzy. Lista Konkursów oraz organizatorów poszczególnych Konkursów

dostępna jest w Serwisie. Lista Konkursów zostanie zaktualizowana najpóźniej w dniu rozpoczęcia Wydarzenia.

3. Dedykowana strona internetowa, służąca do przesyłania i przechowywania rozwiązań konkursowych zostanie udostępniona Uczestnikom od godz. 11.00, 6 grudnia 2025 r. do godz. 11.00, 7 grudnia 2025 r. Regulaminy poszczególnych Konkursów mogą przewidywać istnienie dedykowanych stron internetowych dla danego Konkursu, wówczas odpowiednie informacje zostaną zamieszczone w regulaminie danego Konkursu.
4. Wydarzenie może ulec skróceniu w przypadku rozwiązania wszystkich zadań konkursowych w ramach wszystkich Konkursów, przed upływem przewidzianego czasu.
5. Na potrzeby udziału w Konkursie uczestnicy tworzą zespoły. O członkostwie danego Uczestnika w zespole decydują pozostali członkowie zespołu.
6. Uczestnicy mogą brać udział w Konkursie indywidualnie lub w Zespołach liczących nie więcej niż 6 osób.
7. W dniu Wydarzenia, przed rozpoczęciem Konkursu, Uczestnik zostanie poinformowany o szczegółowych zasadach udziału w danym Konkursie, w tym w szczególności o:
 - a) treści zadania konkursowego;
 - b) sposobie przesłania rozwiązania;
 - c) nagrodzie lub nagrodach;
 - d) zasadach przyznawania nagród oraz terminach wydania nagród.
8. Regulaminy poszczególnych Konkursów oraz lista nagród pieniężnych, zostaną również opublikowane w Serwisie, nie później niż w dniu rozpoczęcia Wydarzenia.
9. Organizator nie odpowiada za przebieg oraz zasady przeprowadzenia Konkursów, których organizatorami są Partnerzy.
10. Wysłanie rozwiązania zadania w ramach danego Konkursu jest jednoznaczne z akceptacją regulaminu danego Konkursu.
11. Nagrody wydawane w Konkursach organizowanych przez Organizatora wydawane będą w terminie do 7 dni od dnia ogłoszenia wyników, chyba że regulamin danego Konkursu stanowi inaczej.
12. Nagrody przewidziane są jedynie dla zwycięskich zespołów, jednakże zarówno Partnerzy jak i Organizator zastrzegają możliwość przyznawania wyróżnień oraz dodatkowych drobnych nagród rzeczowych dla konkretnych zespołów, których projekty zostaną uznane za wartościowe przez organizatora danego Konkursu.

13. W ramach Wydarzenia mogą być również przeprowadzone dodatkowe aktywności takie jak: warsztaty, wykłady, konkursy itd.
14. Oferowane nagrody rzeczowe nie podlegają wymianie na nagrody pieniężne, inne nagrody lub ekwiwalent pieniężny.
15. Nagrody przyznane podczas wydarzenia podlegają opodatkowaniu zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa, w szczególności ustawą z dnia 26 lipca 1991 r. o podatku dochodowym od osób fizycznych oraz innymi właściwymi przepisami podatkowymi.
16. Organizator, jako płatnik, dopełni obowiązków wynikających z przepisów prawa podatkowego, w tym obliczy, pobierze i odprowadzi należny podatek od wartości nagród.
17. Laureat nie ponosi dodatkowych kosztów z tytułu podatku od nagród otrzymanych podczas wydarzenia.

5. Jury i kryteria ocen

1. O ile regulamin danego Konkursu nie stanowi inaczej, zastosowanie mają reguły określone w niniejszym pkt. 5.
2. Oceny rozwiązań poszczególnych Konkursów dokonuje jury danego Konkursu, składające się z minimum trzech członków.
3. Członkowie jury danego Konkursu wybierane jest przez organizatora danego Konkursu tj. przez Organizatora albo wybranego Partnera. Skład jury każdego z Konkursów zostanie opublikowany najpóźniej drugiego dnia Wydarzenia.
4. Jury ocenia przygotowane przez zespoły rozwiązania zgodnie z zasadami opisanymi w regulaminie danego Konkursu, przy czym w każdym wypadku jury danego Konkursu uprawnione jest do odmowy wyłonienia zwycięzców i przyznania nagród, jeżeli żadne z rozwiązań nie będzie przedstawiać adekwatnego poziomu (w szczególności gdy opracowane rozwiązania nie zdobędą co najmniej 50% maksymalnej liczby punktów).
5. Jury danego Konkursu ocenia przygotowane przez zespoły rozwiązania zgodnie z kryteriami określonymi dla danego Zadania. Kryteria mogą różnić się pomiędzy Zadaniem i zostaną opublikowane wraz z pełnym opisem Zadania, najpóźniej w dniu rozpoczęcia Wydarzenia o godz. 11:00.
6. Decyzje jury zapadają zwykłą większością głosów. W przypadku równego rozłożenia liczby głosów wiążąca jest decyzja przewodniczącego jury, wybieranego przez członków jury ze swojego grona przed rozpoczęciem Konkursu.
7. Decyzje jury są ostateczne i nie przysługuje od nich odwołanie.

8. Po upływie wyznaczonego czasu zabronione jest dokonywanie jakichkolwiek zmian i poprawek do przygotowanego rozwiązania. Zmiany i poprawki dokonane po upływie wyznaczonego czasu nie będą brane pod uwagę przez jury danego Konkursu.

6. Własność intelektualna

1. W przypadku gdy rozwiązania realizowane przez Uczestników w ramach Konkursów są przedmiotem praw własności intelektualnej, a w szczególności praw autorskich, każdy Uczestnik oświadcza, że w zakresie swojego wkładu w rozwiązanie, Uczestnik ten jest twórcą takiego rozwiązania w rozumieniu przepisów ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych oraz że przysługuje mu pełnia autorskich praw majątkowych do swojego wkładu w rozwiązanie.
2. Uczestnik oświadcza, że w zakresie wkładu Uczestnika w stworzenie rozwiązania, rozwiązanie jest wolne od wad prawnych tj. nie narusza jakichkolwiek praw osób trzecich, a w szczególności autorskich praw majątkowych i autorskich praw osobistych.
3. Postanowienia regulaminów poszczególnych Konkursów mogą przewidywać zasady nabycia przez organizatora danego Konkursu autorskich praw majątkowych do rozwiązania stworzonego przez Uczestnika, w szczególności na zasadach określonych w art. 921 § 3 kodeksu cywilnego (przrzeczenie publiczne) na podstawie umowy.
4. Przetwarzanie danych osobowych Uczestników w postaci wizerunku, w szczególności poprzez jego utrwalanie, wykorzystanie i rozpowszechnianie w postaci fotografii czy filmu utrwalonego podczas Wydarzenia odbywa się na podstawie art. 6 ust. 1 lit. f) Rozporządzenia 2016/679 w związku z oświadczeniem o wyrażeniu zgody na utrwalanie oraz rozpowszechnianie wizerunku, o którym mowa w art. 81 Ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (tj. Dz. U. z 2022 r. poz. 2509). Wzór zgody na utrwalanie oraz rozpowszechnienie wizerunku stanowi załącznik nr 1 do Regulaminu. Oświadczenia zostaną zgromadzone najpóźniej w dniu Wydarzenia.

8. Mentorzy i Prelegenci

1. W przypadku chęci wzięcia udziału w Wydarzeniu w charakterze Prelegenta albo Mentora należy wypełnić udostępniony w Serwisie formularz aplikacji przeznaczony odpowiednio dla Prelegentów albo Mentorów.

2. Organizator przesyła potwierdzenie otrzymania zgłoszenia na adres e-mail wskazany w formularzu aplikacji Prelegenta/Mentora.
3. Udział w Wydarzeniu w charakterze Prelegenta/Mentora uzależniony jest od decyzji Organizatora, podjętej na podstawie nadesłanego zgłoszenia. Oceny nadesłanych zgłoszeń i wyboru Prelegentów i Mentorów dokonuje powołana przez Organizatora rada programowa Wydarzenia.
4. O dokonanej decyzji co do wyboru Prelegenta/Mentora (pozytywnej albo negatywnej) Organizator poinformuje drogą mailową. Celem wzięcia udziału w Wydarzeniu w charakterze Prelegenta lub Mentora, Prelegent/Mentor zobowiązany jest do dokonania rejestracji w charakterze Uczestnika.
5. Dokładna data i godzina przeprowadzenia przez Prelegenta prelekcji zostanie wyznaczona przez Organizatora i przesłana Prelegentowi drogą mailową najpóźniej na 14 dni przed rozpoczęciem Wydarzenia.
6. W przypadku uzyskania pozytywnej oceny zgłoszenia, Prelegent zobowiązany jest do:
 - a) przygotowania i przesłania na adres email Organizatora, prezentacji, w terminie nie późniejszym niż 7 dni przed dniem rozpoczęcia Wydarzenia;
 - b) przeprowadzenia prelekcji, zgodnej z założeniami przedstawionymi w formularzu aplikacji w dacie i o godzinie określonej przez Organizatora zgodnie z pkt. 7.5. powyżej.
7. Wyłącznie odpowiedzialność za wszelkie treści prezentowane przez Prelegenta podczas prelekcji lub przekazane przez Prelegenta do Organizatora w związku z udziałem Prelegenta w Wydarzeniu (w szczególności za treści zamieszczone w prezentacji Prelegenta) ponosi Prelegent.
8. Poprzez dokonanie przez Prelegenta zgłoszenia, z chwilą akceptacji zgłoszenia przez Organizatora, Prelegent udziela Organizatorowi nieodpłatnej, niewyłącznej, nieograniczonej terytorialnie licencji na korzystanie z wszelkich treści (w tym w szczególności prezentacji Prelegenta jak również wybranych fragmentów prezentacji) przekazanych przez Prelegenta do Organizatora w związku z udziałem Prelegenta w Wydarzeniu.
9. Licencja, o której mowa w pkt. 7.8. powyżej udzielona jest na czas trwania Wydarzenia, a po tym okresie przez czas nieokreślony.
10. Licencja, o której mowa w pkt. 7.8. udzielona jest na następujących polach eksploatacji:
 - a) w zakresie utrwalania i zwielokrotniania - utrwalanie i zwielokrotnianie treści prezentacji dowolną techniką, w tym techniką drukarską, reprograficzną i techniką cyfrową, na wszelkich rodzajach nośników,

jak również wprowadzanie i przesyłanie treści do pamięci systemów teleinformatycznych;

- b) w zakresie obrotu oryginałem lub egzemplarzami, na których treści zostały utrwalone - wprowadzanie do obrotu, użyczenie lub najem oryginału albo egzemplarzy;
- c) w zakresie rozpowszechniania w sposób inny niż wskazany pod lit. b powyżej – publiczne wykonanie całości bądź wybranych fragmentów prezentacji, wystawienie, wyświetlenie, odtworzenie oraz nadawanie i reemitowanie, a także publiczne udostępnianie treści w taki sposób, aby każdy mógł mieć do nich dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym.

11. Prelegenci i Mentorzy pełnią swoje funkcje bez wynagrodzenia.

12. Postanowienia Regulaminu dotyczące Uczestników stosuje się odpowiednio do Prelegentów i Mentorów.

9. Zasady porządkowe

1. W trakcie uczestniczenia w Wydarzeniu, Uczestnicy są obowiązani zachowywać się w sposób niezagrażający bezpieczeństwu innych Uczestników, przestrzegać przepisów prawa, zasad bezpieczeństwa oraz Regulaminu, jak również bezzwłocznie stosować się do poleceń służb porządkowych. W szczególności zabronione jest tarasowanie i zastawianie wyjść i dróg ewakuacyjnych, i innych urządzeń niezbędnych w przypadku prowadzenia akcji ratowniczej lub gaśniczej podczas Wydarzenia.
2. Uczestnicy są obowiązani do poszanowania praw i godności osobistej innych Uczestników. W szczególności za zabronione zachowania przyjmuje się: obraźliwe komentarze słowne dotyczące płci, tożsamości płciowej, wieku, orientacji seksualnej, niepełnosprawności, wyglądu fizycznego, rozmiaru ciała, rasy, pochodzenia etnicznego, religii, zastraszanie, prześladowanie, niewłaściwy kontakt fizyczny i niepożądana uwaga seksualna.
3. Niezależnie od innych postanowień niniejszego pkt. 8., podczas Wydarzenia zabrania się używania słów oraz symboli powszechnie uznanych za niedozwolone, w tym wulgaryzmów lub określeń mogących powodować obrazę uczuć religijnych lub światopoglądowych, oraz wskazujących na dyskryminację, jak również niszczenia jakiegokolwiek mienia znajdującego się na terenie Wydarzenia, w szczególności oznaczeń i tablic informacyjnych, nośników reklamowych, urządzeń i sprzętu. Zabronione jest również wnoszenie na teren Wydarzenia broni lub innych niebezpiecznych przedmiotów, materiałów wybuchowych, wyrobów pirotechnicznych,

materiałów stwarzających zagrożenie pożarowe, napojów alkoholowych, środków odurzających lub substancji psychotropowych.

4. Uczestnicy zobowiązani są korzystać z pomieszczeń sanitarnych wyłącznie zgodnie z ich przeznaczeniem.
5. Uczestnicy są zobowiązani zgłosić niezwłocznie do Organizatora wszelkie przypadki nieodpowiednich zachowań (w szczególności tych wskazanych w powyżej) innych Uczestników.
6. Każdy Uczestnik zobowiązany jest do noszenia opaski oraz identyfikatora, wydanego przez Organizatora podczas wejścia na teren Wydarzenia, w widocznym miejscu oraz do okazania ich każdorazowo na prośbę Organizatora, przez cały czas trwania Wydarzenia. Brak opaski lub identyfikatora upoważnia Organizatora do wyproszenia Uczestnika z terenu Wydarzenia. Uczestnik nie może przekazywać innej osobie swojego identyfikatora lub opaski. Każdy Uczestnik na terenie Wydarzenia powinien posiadać przy sobie bilet w wersji papierowej bądź elektronicznej celem okazania go Organizatorowi.
7. Uczestnicy, którzy pomimo upomnienia łamią postanowienia Regulaminu, nie zastosują się do poleceń Organizatora, a w szczególności stwarzają swoim zachowaniem niebezpieczeństwo dla innych Uczestników, bądź zakłócają przebieg Wydarzenia oraz Uczestnicy wskazani w pkt.3.8. i 3.9 zostaną zobowiązani do natychmiastowego opuszczenia terenu Wydarzenia.

10. Rozwiązywanie sporów

1. Ewentualne spory powstałe pomiędzy Organizatorem a Uczestnikiem, będącym konsumentem powinny być w pierwszej kolejności rozstrzygane polubownie. Szczegóły dotyczące sposobów oraz dostępu do pozasądowych form rozstrzygania sporów znajdują się pod adresem: <https://polubowne.uokik.gov.pl/>.
2. Szczegółowe informacje dotyczące możliwości skorzystania z pozasądowych sposobów rozpatrywania reklamacji i dochodzenia roszczeń, rozstrzygania sporów oraz zasady dostępu do tych procedur dostępne są również w siedzibach oraz na stronach internetowych powiatowych (miejskich) rzeczników konsumentów (<https://uokik.gov.pl/rzecznicy-konsumentow>) oraz wojewódzkich inspektoratów Inspekcji Handlowej (<https://uokik.gov.pl/inspekcja-handlowa>).

11. Odwołanie lub zmiana terminu Wydarzenia

1. Organizator zastrzega możliwość odwołania lub zmiany terminu Wydarzenia, lub zmiany formuły przeprowadzenia Wydarzenia ze stacjonarnej na wirtualną.
2. Organizator poinformuje Uczestników o odwołaniu lub zmianie terminu lub zmianie formuły przeprowadzenia Wydarzenia w drodze wiadomości email.
3. W przypadku zmiany terminu lub formuły przeprowadzenia Wydarzenia, Organizator poinformuje na stronie wydarzenia Uczestnika o nowym terminie lub nowej formule przeprowadzenia Wydarzenia;

13. Postanowienia końcowe

1. Kontakt z Organizatorem jest możliwy poprzez:
 - a) Poczte tradycyjną, kierowaną na adres: ul. Królewska 27, 00-060 Warszawa (Ministerstwo Cyfryzacji),
 - b) Poczte elektroniczną kierowaną na adres email: a kontakt@hacknation.pl;
 - c) Obsługę techniczną procesu rejestracji prowadzi operator PROIDEA sp. z o.o.
2. W razie uznania któregokolwiek z postanowień Regulaminu za bezskuteczne lub nieważne, nie będzie to miało wpływu na ważność lub skuteczność pozostałych postanowień, a Organizator, bezzwłocznie, zastąpi nieważne bądź nieskuteczne postanowienia, postanowieniami ważnymi i skutecznymi, które będą najpełniej oddawać pierwotne założenia i cele zastąpionych postanowień Regulaminu.
3. Całkowita odpowiedzialność Organizatora wobec Uczestnika za szkody majątkowe jest ograniczona do tzw. szkody rzeczywistej, czyli bezpośrednio i faktycznie poniesionego uszczerbku na majątku (damnum emergens) i nie może przekroczyć 5000 zł z tytułu jednego zdarzenia, z zastrzeżeniem pkt. 7.3. . Powyższe ograniczenie nie dotyczy szkód spowodowanych wyłącznie winą umyślną lub rażącym niedbalstwem Organizatora.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w Regulaminie z ważnych powodów (takich jak m.in. zmiany w przepisach prawa, siła wyższa, wycofanie się Partnerów, zmiany warunków świadczenia usług na rzecz Organizatora przez osoby trzecie, które są niezbędne do przeprowadzenia Wydarzenia), po uprzednim poinformowaniu Uczestnika o tym fakcie pocztą elektroniczną. Zmiany w postanowieniach Regulaminu wchodzi w życie z dniem wskazanym w wiadomości e-mail, jednak nie wcześniej niż po upływie

3 dni od chwili poinformowania Uczestników pocztą elektroniczną o nowych postanowieniach.

5. Uczestnik, może w każdej chwili zrezygnować z udziału w konkursie, również po uzyskaniu informacji o zmianie w postanowieniach Regulaminu.
6. Regulamin obowiązuje od 26 listopada 2025 r. i zastępuje pierwszą wersję Regulaminu HackNation obowiązującą od 23 października 2025 r. Postanowienia niniejszego Regulaminu mają zastosowanie do wszystkich zgłoszeń dokonanych do dnia opublikowania niniejszego Regulaminu.

Załączniki:

1. Załącznik nr 1 – zgoda na rozpowszechnianie wizerunku uczestnika.

**ZGODA
NA ROZPOWSZECHNIANIE WIZERUNKU**

Działając w imieniu własnym, na podstawie art. 81 ust. 1 ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (Dz. U. z 2021 r. poz. 1062 ze zm.) w związku z moim udziałem w HackNation 2025 w dniach 6-7 grudnia w Bydgoszczy :

Wyrażam zgodę/ nie wyrażam zgody* na: nieodpłatne utrwalanie mojego wizerunku, w postaci zdjęcia, przez Ministerstwo Cyfryzacji poprzez publikację na stronie Intranetowej Ministerstwa Cyfryzacji w zakładce aktualności w celach informacyjno-komunikacyjnych.

Wyrażam zgodę/ nie wyrażam zgody* na: nieodpłatne utrwalanie mojego wizerunku, w postaci zdjęcia, przez Ministerstwo Cyfryzacji poprzez publikację na stronie Internetowej Ministerstwa Cyfryzacji w zakładce aktualności w celach informacyjno-komunikacyjnych.

Wyrażam zgodę/ nie wyrażam zgody* na: nieodpłatne utrwalanie mojego wizerunku, w postaci zdjęcia, przez Ministerstwo Cyfryzacji poprzez publikację na stronie Internetowej Facebook

Wyrażam zgodę/ nie wyrażam zgody* na: nieodpłatne utrwalanie mojego wizerunku, w postaci zdjęcia, przez Ministerstwo Cyfryzacji poprzez publikację na stronie Internetowej X (Twitter)

Wyrażam zgodę/ nie wyrażam zgody* na: nieodpłatne utrwalanie mojego wizerunku, w postaci zdjęcia, przez Ministerstwo Cyfryzacji poprzez publikację na stronie Internetowej Instagram

Wyrażam zgodę/ nie wyrażam zgody* na: nieodpłatne utrwalanie mojego wizerunku, w postaci zdjęcia, przez Ministerstwo Cyfryzacji poprzez publikację na stronie Internetowej LinkedIn

Wyrażam zgodę/ nie wyrażam zgody* na: nieodpłatne utrwalanie mojego wizerunku, w postaci zdjęcia, poprzez publikację na stronie Internetowej hacknation.pl

Wyrażam zgodę/ nie wyrażam zgody* na: nieodpłatne utrwalanie mojego wizerunku, w postaci zdjęcia, poprzez publikację na stronie Internetowej proidea.pl

Wyrażam zgodę/ nie wyrażam zgody* na: nieodpłatne utrwalanie mojego wizerunku, w postaci zdjęcia, poprzez publikację na stronie Internetowej nask.pl

Wyrażam zgodę/ nie wyrażam zgody* na: nieodpłatne utrwalanie mojego wizerunku, w postaci zdjęcia, poprzez publikację na stronie Internetowej coi.gov.pl

Wyrażam zgodę/ nie wyrażam zgody* na: nieodpłatne utrwalanie mojego wizerunku, w postaci zdjęcia, poprzez publikację na stronie Internetowej Ministerstwa Finansów.

Wyrażam zgodę/ nie wyrażam zgody* na: nieodpłatne utrwalanie mojego wizerunku, w postaci zdjęcia, poprzez publikację na stronie Internetowej Ministerstwa Spraw Zagranicznych.

Wyrażam zgodę/ nie wyrażam zgody* na: nieodpłatne utrwalanie mojego wizerunku, w postaci zdjęcia poprzez publikację na stronie Internetowej Totalizatora Sportowego.

Wyrażam zgodę/ nie wyrażam zgody* na: nieodpłatne utrwalanie mojego wizerunku, w postaci zdjęcia, poprzez publikację na stronie Internetowej Komendy Głównej Państwowej Straży Pożarnej.

Załącznik nr 1 do Regulaminu HackNation 2025

Wyrażam zgodę/ nie wyrażam zgody* na: nieodpłatne utrwalanie mojego wizerunku, w postaci zdjęcia, poprzez publikację na stronie Internetowej Ministerstwa Klimatu i Środowiska.

Wyrażam zgodę/ nie wyrażam zgody* na: nieodpłatne utrwalanie mojego wizerunku, w postaci zdjęcia, poprzez publikację na stronie Internetowej Ministerstwa Sportu i Turystyki.

Wyrażam zgodę/ nie wyrażam zgody* na: nieodpłatne utrwalanie mojego wizerunku, w postaci zdjęcia, poprzez publikację na stronie Internetowej Urzędu Miasta Bydgoszcz.

Wyrażam zgodę/ nie wyrażam zgody* na: nieodpłatne utrwalanie mojego wizerunku, w postaci zdjęcia, poprzez publikację na stronie Internetowej PKO BP.

Wyrażam zgodę/ nie wyrażam zgody* na: nieodpłatne utrwalanie mojego wizerunku, w postaci zdjęcia, poprzez publikację na stronie Internetowej CPK.

Wyrażam zgodę/ nie wyrażam zgody* na: nieodpłatne utrwalanie mojego wizerunku, w postaci zdjęcia, poprzez publikację na stronie Internetowej ZUS.

Wyrażam zgodę/ nie wyrażam zgody* na: nieodpłatne utrwalanie mojego wizerunku, w postaci zdjęcia, poprzez publikację na stronie Internetowej Jastrzębskiej Spółki Węglowej.

Wizerunek może być użyty do różnego rodzaju form elektronicznego przetwarzania obrazu, kadrowania i kompozycji, bez obowiązku akceptacji produktu końcowego, lecz nie w formach obraźliwych lub ogólnie uznanych za nieetyczne.

*** zaznaczyć odpowiednie**

Klauzula informacyjna:

Zgodnie z art. 13 ust. 1 i 2 RODOⁱ, informuję, że:

1. Administratorem Pani/Pana danych osobowych jest Ministerstwo Cyfryzacji, z siedzibą przy ul. Królewska 27, 00- 060 Warszawa.
2. Z administratorem można skontaktować się: listownie na adres siedziby bądź drogą elektroniczną na adres e-mail: Kancelaria@cyfra.gov.pl.
3. Administrator wyznaczył Inspektora Ochrony Danych, z którym może się Pani/Pan skontaktować we wszelkich sprawach związanych z przetwarzaniem danych osobowych listownie siedziby administratora bądź drogą elektroniczną na adres e-mail: iod.mc.@cyfra.gov.pl
4. Pani/Pana dane osobowe będą przetwarzane w celach informacyjno-komunikacyjnych, w zakresie realizacji zadań, o których mowa w art. 12a ust. 1 pt. 1 i pkt 6 ustawy dnia 4 września 1997 r. o działach administracji rządowej (tj. Dz. U. z 2024 r., poz. 1370, 1907), to jest na podstawie art. 6 ust. 1 lit. f RODO.
5. Pani/Pana dane osobowe będą przetwarzane do czasu istnienia podstawy prawnej ich przetwarzania.
6. W odniesieniu do Pani/Pana danych osobowych decyzje nie będą podejmowane w sposób zautomatyzowany, w tym nie będą podlegały profilowaniu, stosowanie do art. 22 RODO;
7. Przysługuje Pani/ Panu prawo żądania: dostępu do danych; sprostowania; usunięcia; sprzeciwu oraz ograniczenia przetwarzania danych osobowych.

Załącznik nr 1 do Regulaminu HackNation 2025

Żądanie realizacji wyżej wymienionych praw proszę przestać w formie pisemnej do Administratora Danych (adres podany na wstępie, z dopiskiem „Ochrona danych osobowych”).

Przysługuje Pani/Panu prawo złożenia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, (ul. Moniuszki 1A, 00-014 Warszawa).

8. Odbiorcy Pana/Pani danych osobowych:

- a) Centralny Ośrodek Informatyki ul. Aleje Jerozolimskie 132-136, 02-305 Warszawa;
- b) dane osobowe mogą być przekazywane do organów publicznych i urzędów państwowych lub innych podmiotów upoważnionych na podstawie przepisów prawa lub wykonujących zadania realizowane w interesie publicznym lub w ramach sprawowania władzy publicznej,
- c) dane osobowe są przekazywane do podmiotów przetwarzających dane w imieniu administratora danych osobowych, posiadających uprawnienia do ich przetwarzania,

9. Podanie przez Panią/Pana danych osobowych jest dobrowolne, a w przypadku odmowy nie będzie możliwe zamieszczenia zdjęcia na wskazanych powyżej stronach w Internecie oraz w Intranecie Ministerstwa Cyfryzacji.

Imię i nazwisko:.....

Podpis:.....

ⁱ rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) (Dz. Urz. UE L 119 z 04.05.2016, str. 1)