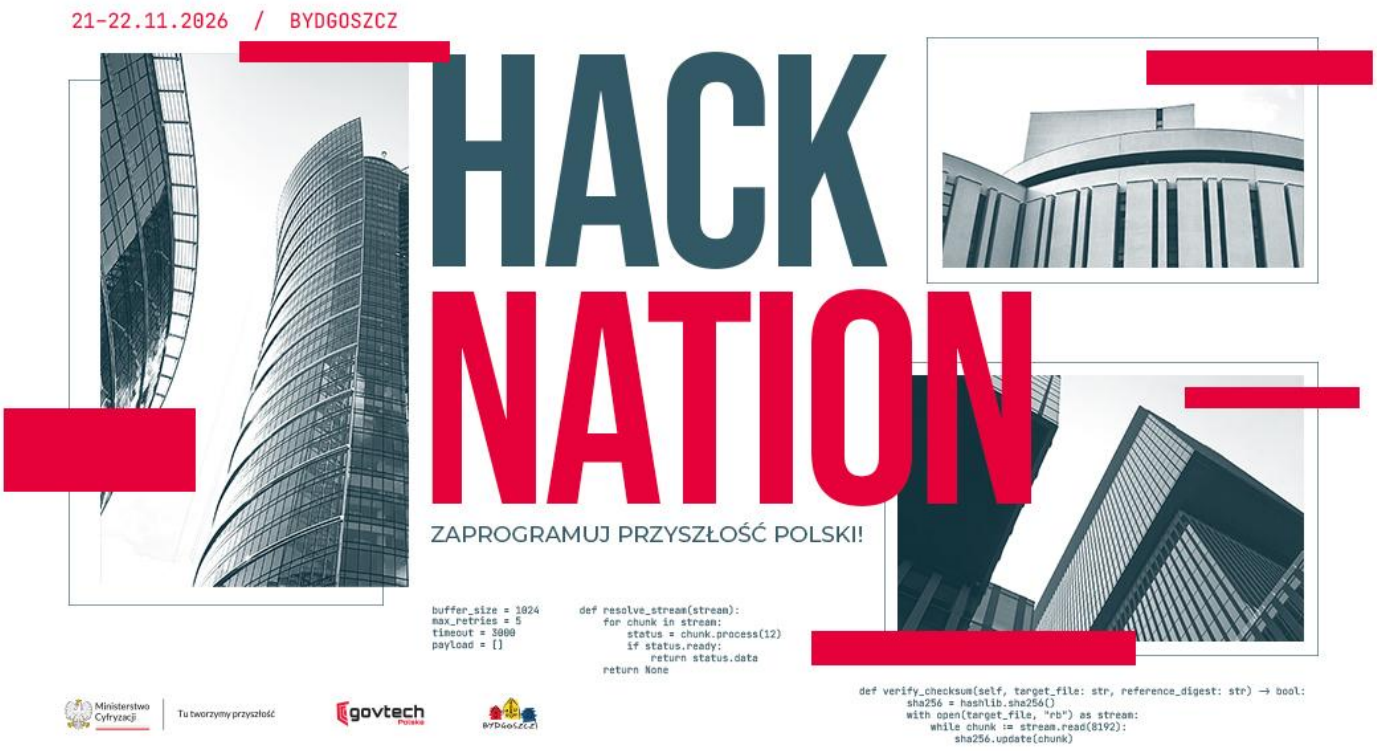


PRZEWODNIK UCZESTNIKA

SPIS TREŚCI

PRZYDATNE LINKI 03

WITAMY 03

HACKNATION: CHECKLISTA UCZESTNIKA 05

HACKNATION: TRANSPORT 05

PRZYJAZD I MIEJSCE WYDARZENIA 06

LOGISTYKA - WAŻNE INFORMACJE 07

HACKNATION W PIGUŁCE 08

JAK DZIAŁA HACKATHON 09

TWORZENIE ZESPOŁU 10

ZDEFINIUJCIE PROBLEM 11

SKORZYSTAJ ZE WSPARCIA MENTORÓW 11

TERMINY ZGŁOSZEŃ I GDZIE ZGŁOSIĆ PROJEKT? 12

CO POWINNO ZNALEŹĆ SIĘ W DRAFCIE? 13

AGENDA UCZESTNIKA 14

KATEGORIE I ZADANIA 14

ZADANIA PARTNERSKIE 14

PRZECZYTAJ OPIS I WYBIERZ ZADANIE 15

PLATFORMY 15

DISCORD - GŁÓWNY KANAŁ KOMUNIKACJI 15

PLATFORMA HACKTRIBE 16

ZGŁASZANIE PROJEKTÓW 16

CO NALEŻY ZGŁOSIĆ? 16

ZANIM ZGŁOSISZ PROJEKT 17

JAK BĘDZIE OCENIANY WASZ PROJEKT? 18

ETAPY OCENY 18

PREZENTACJE FINALISTÓW I Q&A 19

ZASADY, BEZPIECZEŃSTWO I KODEKS POSTĘPOWANIA 19

NAJCZĘŚCIEJ ZADAWANE PYTANIA 20

KONTAKT 21

PRZYDATNE LINKI

OFICJALNA STRONA	**https://hacknation.pl/**
REJESTRACJA	**Eventory**
DISCORD	**Discord**
PEŁNA AGENDA	**https://hacknation.pl/#agenda**
ZADANIA I KATEGORIE	**https://hacknation.pl/zadania**
PLATFORMA HACKTRIBE	**Tutorial Platformy HackTribe**

WITAMY

Cześć! Z ogromną radością witamy Cię na **HackNation 2026!**

> Przez najbliższe dwa dni BCTW stanie się przestrzenią do tworzenia, eksperymentowania, rozwiązywania realnych problemów i przekuwania pomysłów w działające projekty.

Niezależnie od tego, czy jest to Twój pierwszy hackathon, czy masz już za sobą udział w kilku konkursach, ten przewodnik został przygotowany tak, aby pomóc Ci sprawnie poruszać się po HackNation - od momentu przygotowań do wydarzenia aż po prezentację finałowych projektów i ogłoszenie zwycięzców.

W środku znajdziesz praktyczne informacje dotyczące miejsca wydarzenia, kanałów komunikacji, tworzenia zespołów, zadań, mentoringu, zgłaszania projektów oraz procesu oceny.

Prosimy o przeczytanie przewodnika przed wydarzeniem i posiadanie go pod ręką podczas HackNation. Niektóre zawarte w nim informacje – w szczególności terminy, wymagania dotyczące zgłaszania projektów oraz zasady oceny - mają bezpośredni wpływ na Twój udział w konkursie.

Najważniejsze informacje:

Data: 21-22 listopada 2026 r. (sobota 11:00 – niedziela 11:00)

Miejsce: Bydgoskie Centrum Targowo - Wystawiennicze, ul. Gdańska 187, 85-674 Bydgoszcz

Otwarcie rejestracji: 21 listopada 2026 r. o godz. 8:00

Parking: Główny parking przy BCTW (bezpłatny)

Termin na zgłoszenie draftu projektu: 21 listopada 2026 r. o godz. 20:00

Ostateczny termin zgłaszania projektów: 22 listopada 2026 r. o godz. 11:00

HACKNATION: CHECKLISTA UCZESTNIKA

- Przeczytaj opisy zadań na oficjalnej stronie HackNation i zapoznaj się z Regulaminem HackNation.
- Przygotuj sprzęt oraz przejściówki, które będziesz potrzebować podczas hackathonu.
- Dokończ rejestrację na HackNation 2026.
- Przyjedź do BCTW odpowiednio wcześnie, aby zdążyć na rejestrację.
- Dołącz do oficjalnego serwera HackNation na Discordzie.
- Zamelduj się w punkcie rejestracji i odbierz identyfikator uczestnika.
- Przeczytaj instruktaż dotyczący HackTribe.
- Baw się dobrze na HackNation! :)

Upewnij się przed wydarzeniem, że masz dostęp do platformy HackTribe.

HACKNATION: TRANSPORT

Organizujemy bezpłatny transport autobusowy, który zapewnia bezpośrednie połączenie z większych miast, wprost na miejsce wydarzenia i z powrotem. Jeśli chcesz skorzystać z darmowego transportu skorzystaj ze strony **https://transporthacknation.pl/.**

Liczba miejsc na darmowy transport jest ograniczona i decyduje kolejność zgłoszeń.

PRZYJAZD I MIEJSCE WYDARZENIA

REJESTRACJA I WEJŚCIE

Skorzystaj z głównego wejścia do BCTW od strony ul. Gdańskiej i przygotuj bilet uczestnika do zeskanowania. Po wejściu kieruj się oznaczeniami oraz instrukcjami zespołu HackNation, aby dokończyć rejestrację i wejść do strefy kodowania.

GŁÓWNA STREFA KODOWANIA (Hala Nr. 2)

Główna Strefa Kodowania to serce HackNation i główna przestrzeń pracy dla uczestniczących zespołów. To właśnie tutaj spędzisz większość 24-godzinnego hackathonu, rozwijając, testując i przygotowując swój projekt do zgłoszenia.

INNE WAŻNE STREFY

HackNation obejmuje kilka wydzielonych stref, z których możesz korzystać podczas wydarzenia, w tym Scenę Główną, Strefę Mentorów, Strefę Relaksu, Strefę Partnerską, prysznice, toalety oraz punkt medyczny. W Strefie Mentorów możesz spotkać Mentorów i uzyskać wsparcie przy swoim projekcie.

MAPA OBIEKTU

Na terenie całego BCTW dostępne będą mapy, które pomogą Ci znaleźć Strefę Kodowania, sceny, Strefę Mentorów i inne ważne miejsca. Mapy obiektu możesz również sprawdzić w **przewodniku Uczestnika na stronie HackNation.**

PARKING

Dla uczestników HackNation dostępny będzie parking BCTW. Parking jest darmowy.

PRZYJAZD I MIEJSCE WYDARZENIA

LOGISTYKA - WAŻNE INFORMACJE

Prosimy o zabranie własnego laptopa i ładowarki. Warto również zabrać słuchawki, ładowarkę do telefonu lub powerbank oraz butelkę wielokrotnego użytku. Jeśli planujesz odpoczynek w nocy, zabierz śpiwór lub koc, ręcznik oraz przybory toaletowe. Na miejscu dostępna będzie wydzielona strefa odpoczynku, a także sanitaria z prysznicami. Dostępna będzie również ograniczona liczba łóżek polowych.

W BCTW dostępna będzie szatnia. Prosimy o trzymanie wartościowych przedmiotów przy sobie, ponieważ Organizatorzy nie zwracają kosztów utraconych rzeczy. W strefie hackathonu dostępne będą zasilanie i Wi-Fi.

Każdy uczestnik będzie miał w strefie hackathonu dostęp do stołu, krzesła, zasilania i kabla RJ45. Zabierz wszelki dodatkowy sprzęt, którego możesz potrzebować, np. mysz, klawiaturę, słuchawki lub zewnętrzny monitor. Jeśli planujesz korzystać z kilku urządzeń, zalecamy również zabranie własnego przedłużacza. **Jeśli planujesz korzystać z przewodowego połączenia z Internetem, a Twoje urządzenie nie ma portu Ethernet, zabierz kompatybilny adapter RJ45 – USB-C lub inne złącze.**

Zapewnimy jedną przerwę z pizzą, a cztery dodatkowe darmowe posiłki będą wydawane w Bistro na terenie BCTW.

PRZYJAZD I MIEJSCE WYDARZENIA

Podczas hackathonu możesz opuszczać obiekt i ponownie do niego wchodzić. Miej identyfikator uczestnika zawsze przy sobie, ponieważ jest wymagany przy ponownym wejściu. Prosimy o zabranie drogiego sprzętu ze sobą lub pozostawianie go pod opieką członka zespołu, gdy odchodzisz od swojego stanowiska pracy. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za przedmioty pozostawione bez nadzoru.

Jeśli podczas wydarzenia będziesz potrzebować pomocy, odwiedź Info Point lub podejdź do członka zespołu HackNation posiadającego identyfikator „Organizer”.

JAK DZIAŁA HACKNATION

HACKATHON W PIGUŁCE

HackNation to 24-godzinny hackathon programistyczny, podczas którego Twój zespół przekształca realne wyzwanie w działające rozwiązanie.

W ciągu tych 24 godzin zdefiniujecie problem, zbudujecie i przetestujecie swoje rozwiązanie, w razie potrzeby skorzystacie ze wsparcia Mentorów oraz przygotujecie finalne zgłoszenie projektu. Celem jest stworzenie możliwie jak najlepiej dopracowanego, działającego rozwiązania, które odpowiada na wybrane wyzwanie i spełnia wymagania zadania.

JAK DZIAŁA HACKNATION

Zanim zaczniecie, upewnijcie się, że Ty (lub Twój zespół) wiecie:

- Nad którym zadaniem (lub zadanimi) chcecie pracować,
- Co należy zgłosić,
- Kiedy upływa termin zgłoszenia i gdzie należy wgrać projekt,
- W jaki sposób Wasz projekt będzie oceniany,
- Gdzie będą publikowane oficjalne komunikaty.

Gdy hackathon się rozpocznie, czas zacznie płynąć bardzo szybko. Dobre zespoły zarządzają nie tylko technologią, ale również czasem, priorytetami i zakresem projektu.

W ramach Hacknation **Wasz zespół może wziąć udział maksymalnie w dwóch Zadaniach Partnerskich.** Po godzinie 20 ten wybór będzie nieodwracalny, więc mądrze wybierzcie swoje Zadanie/Zadania.

TWORZENIE ZESPOŁU

Zalecamy przyjechanie wraz z zespołem na miejsce. Zespół może liczyć od 1 do 6 osób. Na początku wydarzenia HackNation przewidziany jest specjalny czas na tworzenie zespołów. Do szukania członków zespołu mocno rekomendujemy użycie Discord i dedykowanych do tego kanałów.

Jeśli Twój zespół jest już kompletny, wykorzystaj ten czas na organizację pracy i potwierdzenie kierunku projektu. Jeśli nadal potrzebujesz członków zespołu, szukaj osób o uzupełniających się kompetencjach - nie tylko w programowaniu, ale również w takich obszarach jak AI, infrastruktura, cyberbezpieczeństwo, UX, biznes, pitching czy konkretna dziedzina związana z problemem.

Silny zespół nie musi składać się z kilku osób o tych samych kompetencjach. Różnorodne umiejętności ułatwiają podział obowiązków i stworzenie bardziej kompletnego rozwiązania.

Upewnij się, że ostateczny skład Twojego zespołu i ilość zadań, w której bierzecie udział są zgodny z oficjalnym Regulaminem HackNation.

JAK DZIAŁA HACKNATION

ZDEFINIUJCIE PROBLEM

Zanim zaczniecie tworzyć rozwiązanie, upewnijcie się, że Wasz zespół jasno rozumie:

- Jaki problem rozwiązujecie?
- Kogo ten problem dotyczy?
- W jaki sposób odnosi się do wybranego zadania lub kategorii?
- Jaką kluczową funkcjonalność musicie zaprezentować?
- Dlaczego Wasze rozwiązanie ma sens?
- Co jesteście w stanie realistycznie ukończyć w ciągu 24 godzin?

Hackathony mają charakter iteracyjny, dlatego Wasz pierwszy pomysł może się zmienić. Jeśli koncepcja jest zbyt szeroka, nierealistyczna lub słabo dopasowana do wyzwania, ograniczcie lub zmodyfikujcie jej zakres odpowiednio wcześnie, zamiast robić to tuż przed terminem zgłoszenia projektu.

SKORZYSTAJ ZE WSPARCIA MENTORÓW

Mentorzy są dostępni przez cały czas trwania HackNation, aby pomóc Wam pokonywać przeszkody, weryfikować założenia oraz udzielać porad technicznych i nietechnicznych. Nie czekajcie, aż projekt znajdzie się w trudnej sytuacji - krótka rozmowa z odpowiednim Mentorem może zaoszczędzić Waszemu zespołowi cenny czas. Znajdziecie ich na Hali nr. 1. Harmonogram każdego z Mentorów będzie dostępny na Discordzie, w kanale przypisanym do danego wyzwania.

JAK DZIAŁA HACKNATION

Z Mentorami możecie kontaktować się osobiście lub przez Discord. Aktualną listę Mentorów HackNation możecie również sprawdzić na oficjalnej stronie internetowej.

Mentorzy są zobowiązani do zachowania poufności informacji dotyczących Waszego projektu. Nie mogą udostępniać innym zespołom Waszych pomysłów, rozwiązań ani informacji o postępach prac.

Możecie również prosić o pomoc innych uczestników na Discordzie. W sprawach organizacyjnych korzystajcie z kanału #zapytaj-organizatora lub odwiedźcie Info Point.

TERMINY ZGŁOSZEŃ I GDZIE ZGŁOSIĆ PROJEKT?

Istnieją dwa ważne etapy zgłaszania projektu:

Sobota, 21 listopada, godz. 20:00 – Draft Checkpoint: do tego czasu Wasz projekt musi już istnieć w platformie HackTribe. Po godz. 20:00 nie będzie już możliwości tworzenia nowych projektów i zmiany Zadania, w którym startujecie. Na etapie checkpointu zgłoszenie musi zawierać podstawowe informacje dotyczące projektu, nazwę drużyny oraz link do repozytorium. Resztę szczegółów (z wyjątkiem Zadania, w którym startujecie) można później swobodnie modyfikować.

Niedziela, 22 listopada, godz. 11:00 – ostateczny termin zgłoszenia projektu: ukończony projekt musi zostać zgłoszony do oceny.

JAK DZIAŁA HACKNATION

Po upływie ostatecznego terminu Jury rozpoczyna ocenę zgłoszonych projektów.

> Wszystkie projekty muszą zostać zgłoszone za pośrednictwem HackTribe. Upewnijcie się, że Wasz projekt został przypisany do właściwego zadania lub kategorii oraz że wszystkie wymagane informacje zostały zapisane na platformie przed upływem terminu.

CO POWINNO ZNALEŹĆ SIĘ W DRAFCIE?

Projekt należy zadeklarować w platformie HackTribe do soboty 21 listopada do godziny 20:00. Po tej godzinie nie będzie możliwości utworzenia nowych projektów i zmiany Zadania, w którym się startuje. Inne pola w projekcie można później modyfikować, więc nie ma potrzeby wypełniania od razu wszystkich pól dostępnych w formularzu zgłoszeniowym projektu. W zadeklarowanym projekcie należy wypełnić informacje takie jak: nazwa projektu, nazwa zespołu, numer stolika, krótki kilkuzdaniowy opis projektu, kilkuzdaniowy opis jak podejdziecie do rozwiązania problemu, w jakim Zadaniu Partnerskim startujecie, linku do repozytorium oraz co zostało zrobione do tej pory.

Na poziomie składania draftu nie musicie umieszczać informacji dotyczących linku do dodatkowych materiałów, prezentacji czy demo. Szczegóły te możecie uzupełnić później. W niedzielę uzupełnienie pól dotyczących prezentacji stanie się obowiązkowe.

AGENDA UCZESTNIKA

Aktualna agenda HackNation 2026 jest dostępna tutaj:
https://hacknation.pl/#agenda

KATEGORIE I ZADANIA

ZADANIA PARTNERSKIE

HackNation 2026 obejmuje kilkanaście Zadań Partnerskich organizowanych we współpracy z instytucjami publicznymi. Każde Zadanie ma własny pełny opis i wymagania. Zapoznaj się z nimi przed wyborem wyzwania. Zadania Partnerskie mogą mieć własne cele, wymagania i kryteria oceny. Zawsze przeczytaj pełny opis zadania oraz zasady punktacji przed rozpoczęciem pracy.

Aktualną listę zadań znajdziesz na **dedykowanej podstronie internetowej.**

Zdecydowanie odradzamy zgłoszenie tego samego projektu do dwóch różnych Zadań Partnerskich. Zadania Partnerskie są na tyle złożone i różnorodne, że nie będzie możliwe stworzenie jednego uniwersalnego projektu, który spełni kryteria dwóch różnych Zadań.

PRZECZYTAJ OPIS I WYBIERZ ZADANIE

Przed wyborem zadania przeczytaj jego pełny opis i upewnij się, że Twój zespół rozumie problem, wymagania, kryteria oceny oraz wszystkie udostępnione zasoby. Wybierz wyzwanie, które odpowiada Waszym kompetencjom i które jesteście w stanie realistycznie zrealizować w ciągu 24 godzin.

Technologia powinna wspierać rozwiązanie - a nie definiować problem. Jeśli coś jest niejasne, zapytaj, zanim przyjmiesz założenia, które mogłyby wpłynąć na dopuszczenie Waszego projektu do konkursu.

PLATFORMY

DISCORD - GŁÓWNY KANAŁ KOMUNIKACJI

Discord jest głównym kanałem komunikacji podczas HackNation. Korzystaj z niego, aby śledzić oficjalne komunikaty, aktualizacje harmonogramu i informacje organizacyjne, kontaktować się z Organizatorami, komunikować się z innymi uczestnikami oraz kontaktować się z Mentorami, gdy potrzebujesz ich wsparcia.

Regularnie sprawdzaj oficjalne kanały HackNation przez cały czas trwania wydarzenia, aby nie przegapić ważnych aktualizacji.

Discord to też miejsce do rezerwowania spotkań z Mentorami. Każde z Zadań Partnerskich będzie posiadać dedykowany kanał do umówienia spotkania z Mentorem danego Zadania.

PLATFORMA HACKTRIBE

HackTribe to główna platforma do zarządzania Twoim projektem podczas HackNation.

Korzystaj z niej, aby:

- Tworzyć i aktualizować swój projekt,
- Przesłać obowiązkowy draft projektu oraz finalne rozwiązanie,
- Zarządzać informacjami wymaganymi do oceny projektu.

Upewnij się przed hackathonem, że masz dostęp do HackTribe, i nie odkładaj zgłoszenia projektu na ostatnią chwilę. Instrukcje dotyczące tworzenia konta i poruszania się po HackTribe znajdziesz na trzeciej stronie tej instrukcji.

ZGŁASZANIE PROJEKTÓW

CO NALEŻY ZGŁOSIĆ?

Uzupełnij wszystkie pola i pliki wymagane w HackTribe dla wybranego przez Ciebie zadania. Wymagania mogą różnić się pomiędzy Zadaniami Partnerskimi, dlatego zawsze dokładnie sprawdź opis zadania oraz formularz zgłoszeniowy.

Twoje zgłoszenie powinno dostarczyć Jury wystarczających informacji, aby mogło zrozumieć, co stworzyliście, jak to działa i w jaki sposób odpowiada na wybrane wyzwanie. Sędziowie mają jedynie kilka minut na ocenę każdego z projektów - zadbajcie o to, aby oprócz solidnego zaplecza technologicznego, projekty miały też dobre i przekonujące prezentacje i dema.

ZGŁASZANIE PROJEKTÓW

ZANIM ZGŁOSISZ PROJEKT

Przed ostatecznym zgłoszeniem szybko sprawdź, czy:

- Wybrane zostało właściwe zadanie lub kategoria,
- Informacje o Twoim zespole są poprawne,
- Wszystkie wymagane pola są uzupełnione,
- Osoba sprawdzająca będzie w stanie uruchomić lub zobaczyć projekt,
- Linki i przesłane materiały działają,
- Opis projektu odpowiada finalnej wersji Waszego rozwiązania,
- Nie pozostały żadne robocze fragmenty tekstu ani brakujące informacje.

Jeśli chcecie startować w dwóch kategoriach, inna osoba z drużyny zakłada nowy projekt i staje się jego Team Leaderem. Następnie dodaje do projektu resztę zespołu. Musi to zrobić przed godziną 20:00 w sobotę.

Nie czekaj do samego końca z rozpoczęciem sprawdzania i wgrania swojego zgłoszenia.

JAK BĘDZIE OCENIANY WASZ PROJEKT?

Różne Zadania Partnerskie mogą korzystać z innych kryteriów oceny i systemów punktacji (określonych w regulaminach), dlatego zawsze sprawdź zasady wybranego przez siebie zadania.

ETAPY OCENY

Proces oceny składa się z dwóch etapów.

ETAP 1 - WSTĘPNA OCENA

Po upływie ostatecznego terminu zgłaszania projektów o godz. 11:00 Jurorzy oceniają w HackTribe wszystkie projekty spełniające wymagania. Jurorzy oceniają każde kryterium w skali od 0 do 10. Następnie HackTribe stosuje wagi wskazane w regulaminie zadania i oblicza wynik końcowy. Pięć zespołów z najwyższymi wynikami w każdym Zadaniu Partnerskim awansuje do finału.

ETAP 2 - FINALIŚCI

Finaliści zostaną ogłoszeni w niedzielę, 22 listopada o godz. 14:45. Kolejność prezentacji zostanie ogłoszona wraz z informacją o finalistach. Etap finałowy jest oceniany niezależnie od Etapu 1, dlatego wyniki z Etapu 1 nie są przenoszone do finału. W ocenie finałowej Jurorzy wspólnie ustalają kto zwyciężył w drodze głosowania zwykłą większością głosów.

PREZENTACJE FINALISTÓW I Q&A

Jeśli Twój zespół awansuje do finału, zaprezentujecie swój projekt bezpośrednio przed Jurorami i odpowiecie na ich pytania.

W prezentacji jasno wyjaśnijcie:

- Jaki problem rozwiązujecie i co stworzyliście,
- Jak działa Wasze rozwiązanie,
- Dlaczego jest wartościowe lub czym się wyróżnia,
- Co udało Wam się wdrożyć podczas HackNation.

Przygotujcie się do zaprezentowania swojego rozwiązania oraz odpowiedzi na pytania dotyczące jego działania. Zakres i zawartość prezentacji powinny wynikać z wymagań oraz zasad konkretnego Zadania Partnerskiego. Prezentacje nie będą nagrywane.

ZASADY, BEZPIECZEŃSTWO I KODEKS POSTĘPOWANIA

Wszyscy uczestnicy są zobowiązani do przestrzegania oficjalnego Regulaminu HackNation przez cały czas trwania wydarzenia. Jeśli nie masz pewności, czy dane działanie jest dozwolone lub czy konkretna zasada ma zastosowanie do Twojego projektu, zapytaj Organizatorów przed podjęciem działania. Nie opieraj się na założeniach, które mogłyby wpłynąć na dopuszczenie Twojego projektu do konkursu.

ZASADY, BEZPIECZEŃSTWO I KODEKS POSTĘPOWANIA

POMOC MEDYCZNA

Jeśli Ty lub inny uczestnik potrzebujecie pomocy medycznej, udajcie się bezpośrednio do punktu medycznego znajdującego się obok Rejestracji lub skontaktujcie się z jednym z Organizatorów. W nagłych przypadkach natychmiast powiadomcie zespół HackNation. Dane kontaktowe znajdują się na końcu tego przewodnika oraz na oficjalnej stronie internetowej.

NĘKANIE, DYSKRYMINACJA I NIEWŁAŚCIWE ZACHOWANIE

Nękanie, dyskryminacja, rasizm, seksizm ani żadne inne niewłaściwe zachowania nie są akceptowane podczas HackNation. Jeśli doświadczysz takiego zachowania lub będziesz jego świadkiem, natychmiast zgłoś to jednemu z Organizatorów obecnych na miejscu wydarzenia.

NARUSZENIE ZASAD KONKURSU

Jeśli podejrzewasz, że inny zespół narusza zasady konkursu, próbuje uzyskać poufne informacje lub zakłóca uczciwość procesu oceny, nie konfrontuj się z tym zespołem samodzielnie. Zgłoś sytuację Organizatorom i pozwól im się nią zająć.
Organizatorzy są odpowiedzialni za rozpatrywanie potencjalnych naruszeń i podejmowanie działań zgodnie z Regulaminem HackNation.

NAJCZĘŚCIEJ ZADAWANE PYTANIA

Oficjalne FAQ jest dostępne na **dedykowanej podstronie** i będzie aktualizowane w razie potrzeb. Aby uzyskać odpowiedzi na bardziej szczegółowe pytania, zachęcamy do zadania ich na Discordzie w kanale #zapytaj-organizatora lub #faq. Pytania na Discordzie można kierować również bezpośrednio do Teamu HackNation, a w kwestiach związanych z Zadaniami pomocy mogą udzielić Mentorzy.

KONTAKT



Alicja Wójciga

Wydarzenie i Logistyka

Discord: alicja9550
(Alicja Wójciga | HackNation)

E-mail: alicja.wojciga@proidea.pl

Telefon: +48 607 804 160



Konrad Korzec

Mentorzy i Platforma HackTribe

Discord: krzc
(Konrad | HackNation)

E-mail: konrad.korzec@proidea.pl
Telefon: +48 605 626 440



Adrian Legutko

Strategia i Partnerzy

Discord: adrianlegutko_
(Adrian | HackNation)

E-mail: adrian.legutko@proidea.pl

Telefon: +48 506 804 442

KONTAKT



Wojciech Fiksa

Logistyka i transport

Discord: wfiksa
(Wojtek | HackNation)

E-mail: wojciech.fiksa@proidea.pl

Telefon: +48 505 275 078



Mike Grochowski

Wsparcie Discord

Discord: solveyourmind
(Mike | HackNation)



Wiktoria Tyc

Wsparcie Discord

Discord: wiki_tyc
(Viki | HackNation)

Widzimy się na HackNation!