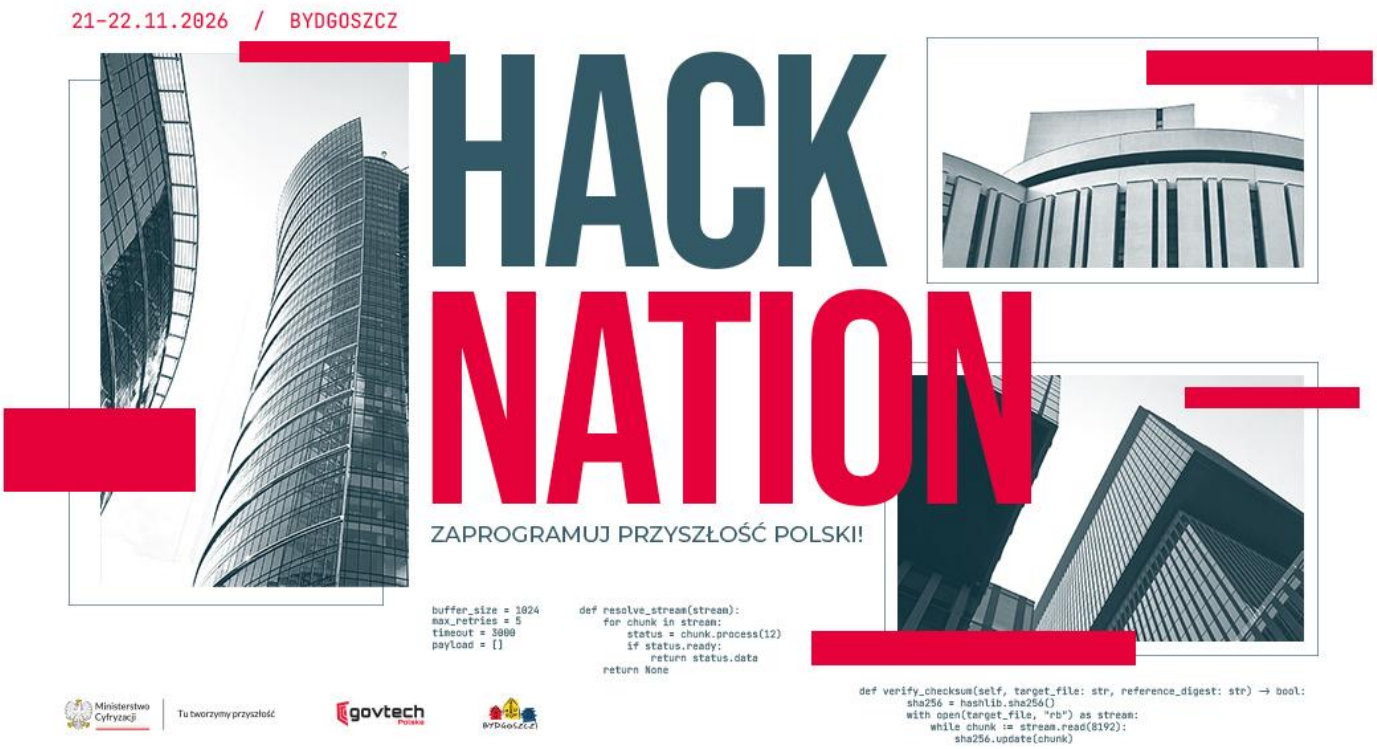


TUTORIAL PLATFORMY HACKTRIBE

WITAMY

Cześć! Prezentujemy przewodnik po nowej platformie do ocenienia projektów HackNation 2026!

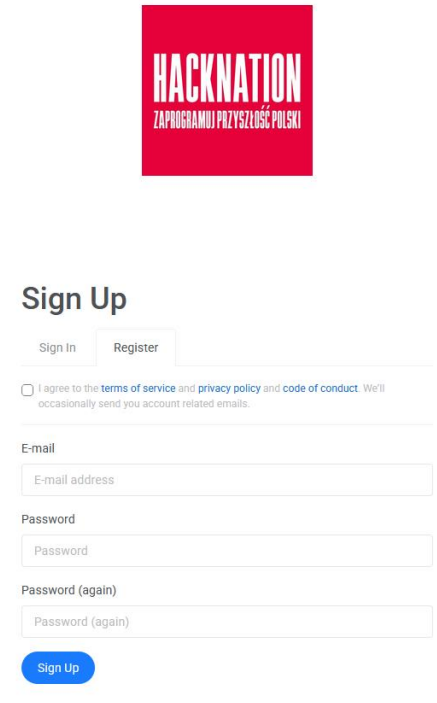
Platforma nazywa się HackTribe i używamy jej po raz pierwszy na HackNation 2026. Jest ona w całości w języku angielskim i ma ona funkcjonalności, czasem niedostępne w poprzednich platformach. Prosimy zatem o uważne przeczytanie niniejszego poradnika.

Ten przewodnik został przygotowany, aby przekazać Ci najważniejsze informacje dotyczące platformy oraz wgrywania projektów.

REJESTRACJA

Aby zarejestrować się na platformie **użyj specjalnego linku, wysłanego w wiadomości na Discordzie (kanał ogłoszenia) na krótko przed wydarzeniem.** Specjalny link jest niezbędny, aby zalogować się na platformę z określoną rolą Uczestnika. Podczas rejestracji i logowania, nie zapomnij zaznaczyć informacji o zaakceptowaniu regulaminu oraz polityki prywatności.



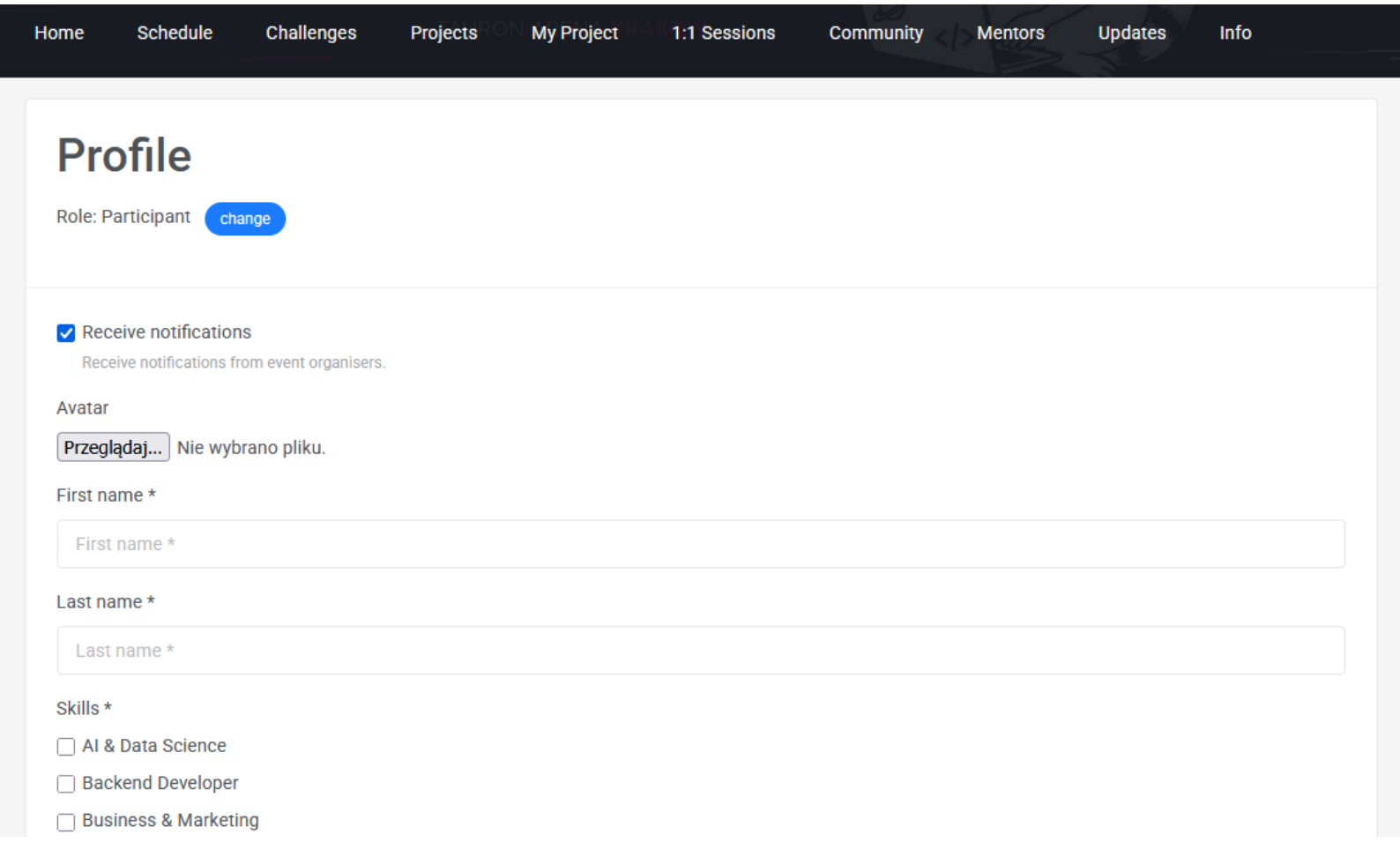


HACKTRIBE: PROFIL UCZESTNIKA

Po zarejestrowaniu się z użyciem właściwego linku, zostaniesz poproszony o wypełnienie swojego profilu. Informacje do podania w profilu obejmują między innymi:

- **Imię**
- **Nazwisko**
- **Zdjęcie profilowe**
- **Umiejętności**
- **Bio**
- **Numer telefonu**

FORMULARZ PROFILU



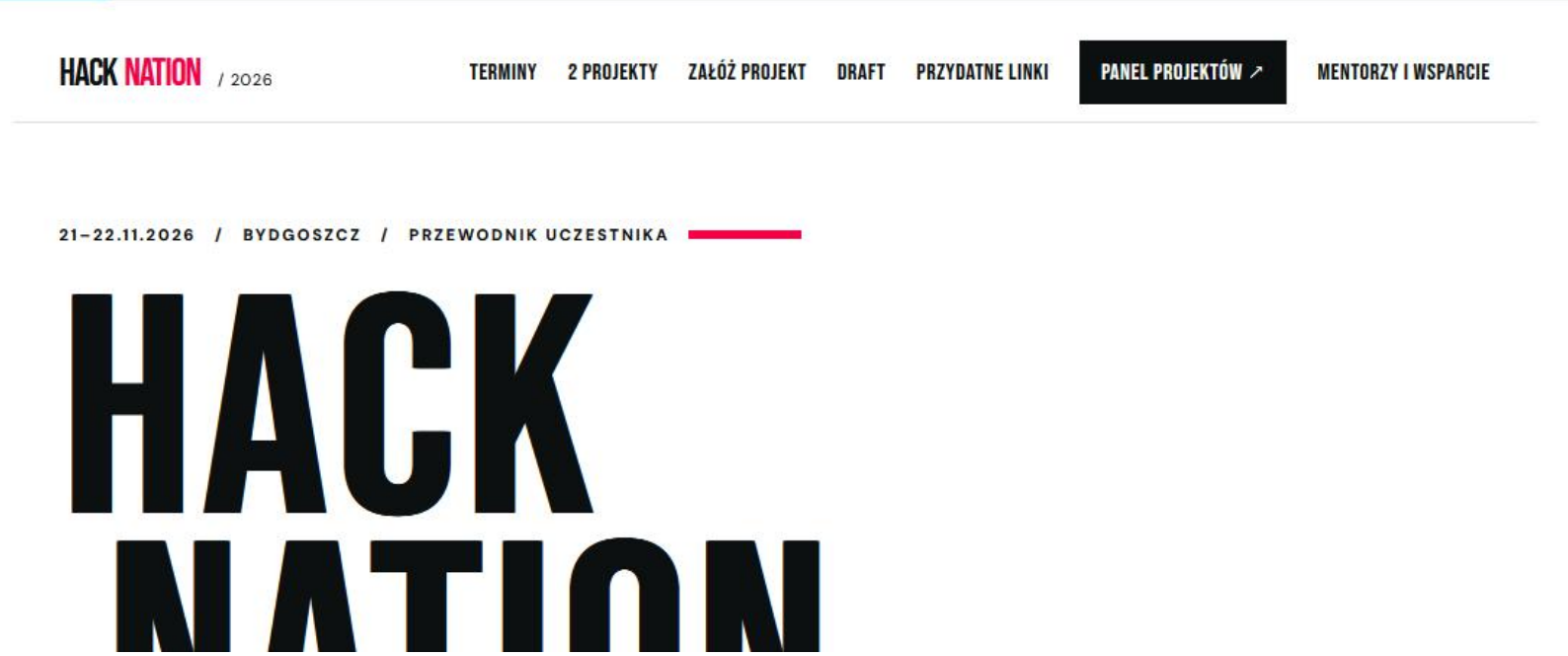
HACKTRIBE: STRONA GŁÓWNA

Platforma posiada szereg zakładek do nawigowania:

- **Home – Strona główna z najważniejszymi linkami**
- **Schedule – Agenda całego wydarzenia**
- **Challenges – Podgląd dostępnych Zadań Partnerskich**
- **Projects – Podgląd dostępnych projektów**
- **My Project – Podgląd swojego projektu**
- **1:1 Sessions – Moduł do ustawiania spotkań z Uczestnikami dla Mentorów (Nieaktywny – prosimy o korzystanie z Discorda, w celu umawiania spotkań)**
- **Info – Zakładki z dodatkowymi informacjami**

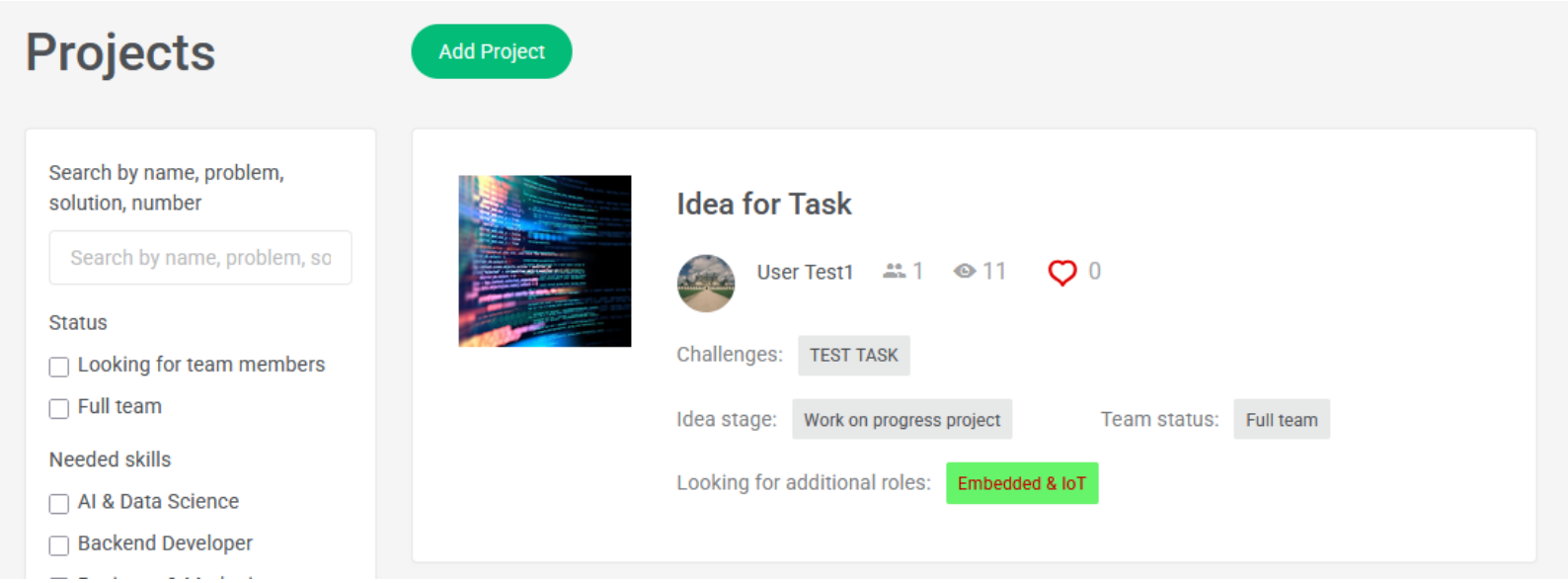
ZAKŁADKI





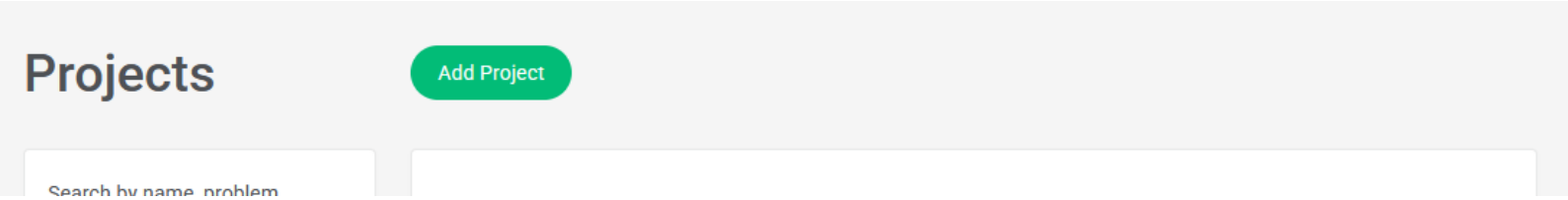
HACKTRIBE: PODGLĄD PROJEKTÓW

Zakładka Projects, pozwala na podgląd Twoich projektów. W ramach HackNation możesz być w zespole składającym maksymalnie dwa projekty w dwóch różnych Zadaniach Partnerskich.



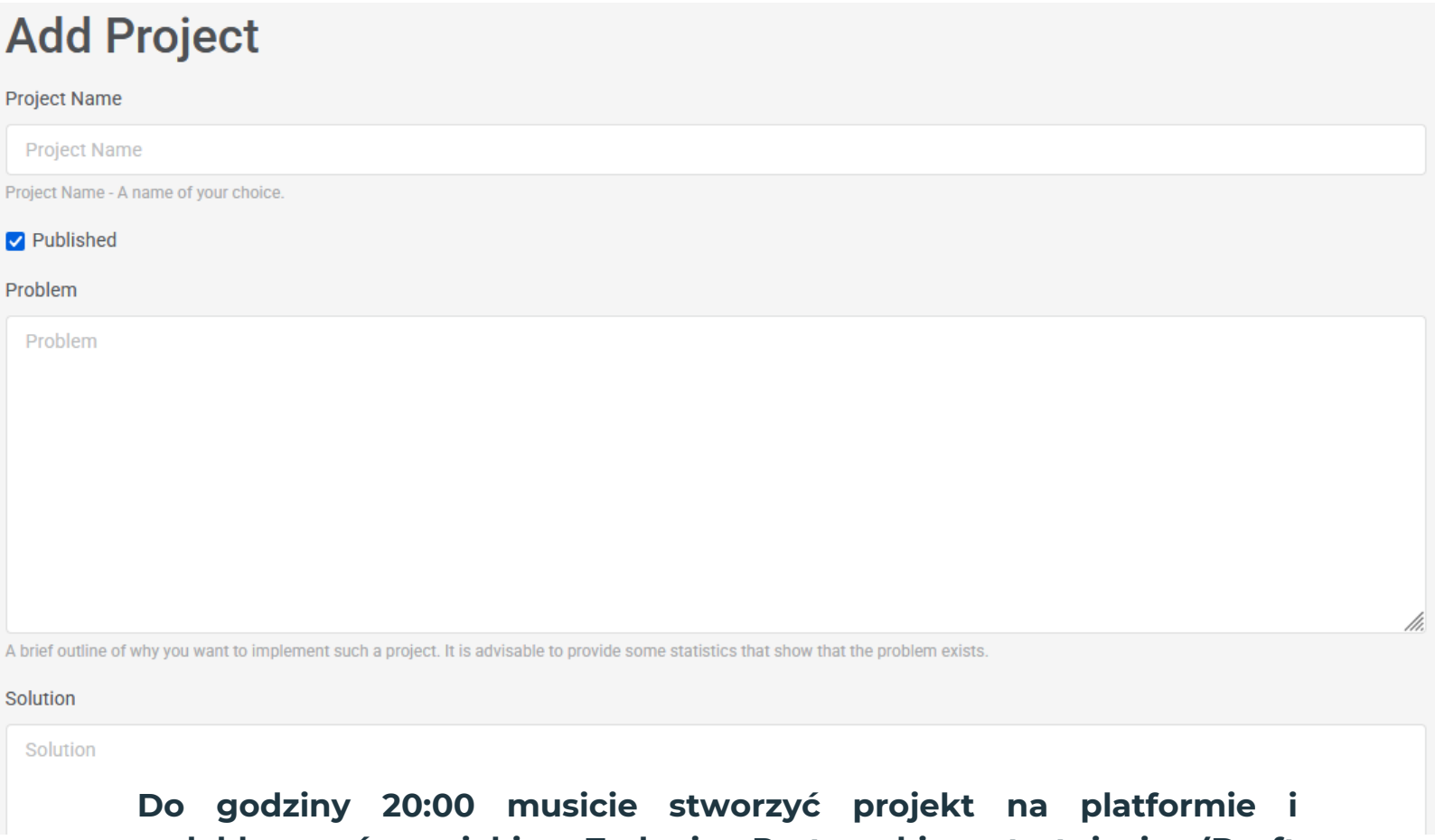
DODAWANIE NOWEGO PROJEKTU

Aby dodać nowy projekt jako Team Leader, użyj zielonego guzika na stronie. Osoba zakładająca projekt automatycznie staje się Team Leaderem i wypełnia wymagane pola do zapisania projektu. Następnie do utworzonego projektu dodaje członków zespołu z pola edycji projektu. **Team Leader ma możliwość założenia tylko jednego projektu. Jeśli chcecie wziąć udział w dwóch kategoriach, inna osoba z zespołu zakłada nowy projekt i staje się Team Leaderem nowego projektu, a następnie dodaje do niego resztę zespołu.** Jeśli startujesz bez drużyny, możesz założyć nowe konto na platformie i stworzyć drugi projekt.



HACKTRIBE: FORMULARZ PROJEKTU

Po kliknięciu zielonego przycisku, pojawi się formularz z wypełnieniem szczegółów projektu. Aby założyć projekt należy wypełnić obowiązkowe pola takie jak nazwa projektu, Zadanie w której się startuje, opis rozwiązania, przyjęte podejście, dotychczasowy postęp, repozytorium w którym będziecie pracować oraz nazwę drużyny.



Do godziny 20:00 musicie stworzyć projekt na platformie i zadeklarować w jakim Zadaniu Partnerskim startujecie (Draft projektu). Po tej godzinie nie będzie można tworzyć nowych projektów ani zmienić deklaracji odnośnie Zadania Partnerskiego.

Prosimy, aby przy wgrywaniu końcowej wersji w niedzielę, **prezentacja projektu była w formacie PDF oraz nie przekraczała 10MB.** Umieścimy w formularzu również dodatkowe pole do udostępnienia innych materiałów lub prezentacji. **Prosimy również o umieszczanie zwartych i konkretnych informacji dotyczących projektu lub demo, ponieważ sędziowie będą mieli realnie jedynie kilka minut na ocenę całego zgłoszenia.**

PODSUMOWANIE I WAŻNE INFORMACJE

CO TO DRAFT I CO POWINNO SIĘ W NIM ZNALEŹĆ?

Do godziny 20:00 musicie stworzyć projekt na platformie HackTribe i zadeklarować w jakim Zadaniu Partnerskim startujecie (Draft projektu). Po tej godzinie nie będzie można tworzyć nowych projektów ani zmienić deklaracji odnośnie Zadania Partnerskiego. Pozostałe szczegóły projektu będzie można później swobodnie edytować, aż do godziny 11:00 w niedzielę. **Drafty pełnią rolę informacyjną i określają ile projektów startuje w jakich Zadaniach.** Prosimy zatem aby uzupełnić podstawowe informacje w formularzu przy zakładaniu Draftu (nie muszą być rozbudowane – wystarczy kilka zdań, które można rozszerzyć później).

STARTOWANIE W DWÓCH KATEGORIACH

Na HackNation Wasz zespół może startować w maksymalnie dwóch kategoriach. Jedna osoba z zespołu zakłada projekt do godziny 20:00 w sobotę i jednocześnie staje się jego team Leaderem. Po jego stworzeniu dodaje do niego resztę osób. Aby wystartować w innym Zadaniu, inna osoba z zespołu zakłada nowy projekt i staje się jego Team Leaderem, po czym dodaje te same osoby do zespołu.

KIEDY ZOBACZĘ WYNIKI SWOJEGO PROJEKTU?

Oceny sędziów zobaczycie po zakończeniu pierwszego etapu oceniania i wyłonieniu finalistów. Nastąpi to około godziny 15:00 w niedzielę.

GDZIE MOGĘ ZGŁOSIĆ PROBELMY Z PLATFORMĄ?

Prosimy o uprzednie zapoznanie się z FAQ, przewodnikiem uczestnika i tą instrukcją. Jeśli rozwiązanie problemu nie znajduje się w żadnym dostępnym informatorze, zapraszamy do InfoPointu lub o skontaktowanie się na platformie Discord.

KONTAKT



Alicja Wójciga

Wydarzenie i Logistyka

Discord: alicja9550
(Alicja Wójciga | PROIDEA)

E-mail: alicja.wojciga@proidea.pl

Telefon: +48 607 804 160



Konrad Korzec

Mentorzy i Platforma HackTribe

Discord: krzc
(Konrad | HackNation)

E-mail: konrad.korzec@proidea.pl
Telefon: +48 605 626 440



Adrian Legutko

Strategia i Partnerzy

Discord: adrianlegutko_
(Adrian | HackNation)

E-mail: adrian.legutko@proidea.pl

Telefon: +48 506 804 442

KONTAKT



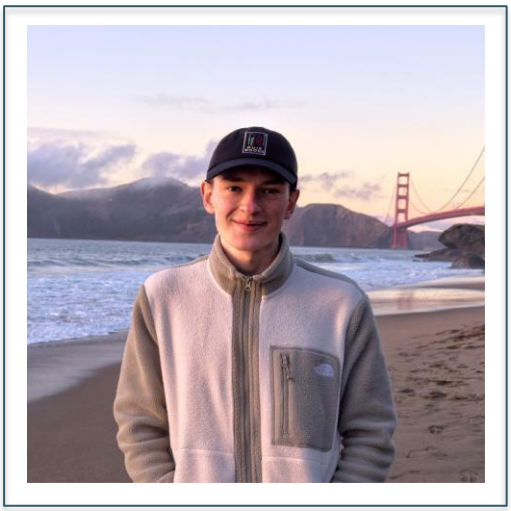
Wojciech Fiksa

Logistyka i transport

Discord: wfiksa
(Wojtek | HackNation)

E-mail: wojciech.fiksa@proidea.pl

Telefon: +48 505 275 078



Mike Grochowski

Wsparcie Discord

Discord: solveyourmind
(Mike | HackNation)

E-mail: mikegrochowski@icloud.com



Wiktoria Tyc

Wsparcie Discord

Discord: wiki_tyc
(Viki | HackNation)

E-mail: wiktoriatyc@icloud.com

Widzimy się na HackNation!